

ASTRÁ, un videojuego mitológico.

La exposición recoge una muestra de lo que fue el origen y desarrollo de Astrá, un videojuego diseñado y desarrollado por el estudio independiente Fabuloso Games. A través de material gráfico, escultórico y audiovisual nos adentraremos en el proceso de creación llevado a cabo por Pablo Molina (Almería, 1980), fundador, diseñador, programador, productor, Laia Arqueros (Almería, 1985) concepto, dirección y desarrollo de arte y gráficas y Juan Molina (Almería, 1982), diseñador de niveles, sonido y banda sonora original.

Astrá narra la epopeya de Hemera, diosa de la luz, y su lucha contra las criaturas de la oscuridad. Tras ser usurpado el equilibrio entre noche y día, luz y oscuridad, sólo nuestra protagonista será capaz de restablecer el orden natural y llenar de luz un universo condenado a una noche eterna. Inspirado en la mitología griega, Hemera nos llevará por diferentes mundos en los que se batirá con las más variadas criaturas en una pequeña aventura de colosales dimensiones.

Astrá es un juego de plataformas y puzzles, que trata de innovar tanto en mecánica, como en el apartado artístico. Un homenaje a los clásicos de los años noventa con los que crecieron sus creadores. Ambientado en un espacio mitológico, su uso de la gravedad permite unos controles sencillos adaptados a dispositivos móviles.

Desde su lanzamiento en 2015 Astrá tuvo un gran reconocimiento y acogida por parte del público y la crítica. Apple lo distinguió como Mejores Juegos de 2015, Selección de los Editores y Mejores Juegos Independientes. Además estuvo nominado al Indie Prize Europe en Amsterdam y al Big Indie Pitch en la Gamescom de Colonia. En 2016 ganó el Premio Junceda de la Asociación de Ilustradores/as de Cataluña por el trabajo de arte y gráfica.

En los medios:

“Tomando la probada fórmula de los juegos de plataformas y reduciendola a su esencia, Fabuloso Games ha logrado crear uno de los juegos más únicos, elegantes y fascinantes que he tenido la suerte de jugar.” - **Chris Kerr**

"Astrá es un título que te entrará por los ojos con su fabuloso diseño y que, cinco segundos después, te conquistará por su divertida jugabilidad."..."Todo está medido para divertir y suponer un reto cada vez mayor. Una pequeña obra maestra para iOS." - **Gustavo Maeso**

Más información: <http://www.fabulosogames.com>